

# ANNEXES 2025 WAVESKI-SURFING

ANNEXES 2025 WAVESKI-SURFING .....	1
<b>ANNEXE 1. LES EPREUVES INSCRITES AU PROGRAMME DU CHAMPIONNAT DE FRANCE.....</b>	<b>3</b>
<b>ANNEXE 2. MODALITES ET DROITS D'INSCRIPTIONS .....</b>	<b>3</b>
1. Modalités d'inscription.....	3
2. Droits d'inscription .....	3
3. Quotas d'accession aux championnats de France .....	4
<b>ANNEXE 3. MODE DE CALCUL DES POINTS .....</b>	<b>4</b>
1. Tableau de répartition des points à l'issue d'une compétition : .....	4
2. Nombre de points $P_R$ pour une coupe ou un championnat Régional .....	5
3. Nombre de points $P_{N1}$ pour une coupe de France N1 .....	5
4. Nombre de points $P_{CHFR}$ pour un Championnat de France .....	5
<b>ANNEXE 4. REGLES DE PRIORITE « IMPOSEES ».....</b>	<b>5</b>
1. Règles de priorité à 2 compétiteurs (MAN on MAN) : .....	5
2. Règles de priorité à 3 compétiteurs ou plus : .....	5
<b>ANNEXE 5. REGLES DE CLASSEMENT A L'ISSUE D'UNE SERIE .....</b>	<b>6</b>
1. Lorsque le jugement s'effectue sur papier : .....	6
2. Lorsque le jugement s'effectue de manière électronique ( via un logiciel de jugement) .....	6
<b>ANNEXE 6. DEFINITION DES FIGURES .....</b>	<b>7</b>
1. Les figures .....	7
2. Les nouveautés.....	9
<b>ANNEXE 7. LES DIFFERENTS TABLEAUX FORMATS DE REPARTITIONS .....</b>	<b>10</b>
1. Tableaux Type "Direct".....	10
Tableau 1 : Répartition " Direct " avec 8-10 compétiteurs .....	10
Tableau 2 : Répartition " Direct " avec 16-20 compétiteurs .....	10
Tableau 3 : Répartition " Direct " avec 24-30 compétiteurs .....	11
Tableau 3 : Répartition " Direct " avec 32-40 compétiteurs .....	11
Tableau 5 : Répartition " Direct " avec 48-60 compétiteurs .....	12

<b>2. Tableaux Type "RM1" .....</b>	<b>14</b>
Tableau 6 : Répartition "RM1" avec 16-20 compétiteurs .....	14
Tableau 7 : Répartition "RM1" avec 24-30 compétiteurs .....	14
<b>3. Tableaux Type "RC" .....</b>	<b>15</b>
Tableau 8 : Répartition "complet" avec 8-10 compétiteurs .....	15
Tableau 8: Répartition "complet" avec 16-20 compétiteurs .....	15
<b>4. Clé de répartition 8/16/24/32/64 .....</b>	<b>16</b>
 <b>ANNEXE 8. LES FICHES DES OFFICIELS.....</b>	<b>17</b>
<b>1. Fiche de Spotter.....</b>	<b>17</b>
<b>2. Fiches de jugement.....</b>	<b>18</b>
<b>3. Panneaux de séries avec symboles .....</b>	<b>18</b>
 <b>ANNEXE 9. WAVESKI VIDEO CONTEST.....</b>	<b>19</b>
<b>1. Concept : format vidéo et en distanciel .....</b>	<b>19</b>
<b>2. Principes de base.....</b>	<b>19</b>

# ANNEXE 1. Les épreuves inscrites au programme du championnat de France

*En référence à l'article RG 18, 28.2 et RG 36.1*

Les épreuves susceptibles d'être ouvertes au Championnat de France sont indiquées dans le tableau ci-après :

K1U16	Kayak homme et dame de 13 à 16 ans
K1U21	Kayak homme et dame de 17 à 21 ans
K1H OPEN	K1 homme toutes catégories à partir 13 ans
K1D OPEN	Kayak dame toutes catégories à partir 13 ans
K2M OPEN	Kayak biplace mixte toutes catégories à partir 13 ans
K1 MASTER OPEN	Kayak homme et dame de 35 ans et plus
K1H PARA	Kayak homme parawaveski
K1D PARA	Kayak dame parawaveski

## ANNEXE 2. Modalités et droits d'inscriptions

*En référence à l'article RG 34*

### 1. Modalités d'inscription

Les inscriptions doivent être réalisées par le club, sous la responsabilité du président, sur le site des inscriptions en ligne de la FFCK. (<https://compet.ffck.org/inscriptions/competition.php>)

La date de clôture des inscriptions en ligne est fixée au lundi, à 23h00, précédant la compétition (sauf notification différente).

Le paiement des droits d'inscriptions se fait en ligne via le système de prélèvement financier fédéral centralisé (utilisé pour les licences, produits fédéraux...), sur le compte du club.

### 2. Droits d'inscription

Les droits d'inscriptions sont fixés par les organisateurs dans les limites suivantes pour chaque participant :

- 25€ pour l'inscription à la première épreuve, dont 5€ sont reversés à la Commission Nationale d'Activité Waveski, pour la gestion des classements nationaux et le traitement informatique des bases de données.
- 5€ pour l'inscription à une seconde épreuve, sauf pour la catégorie K2 mixte dont l'inscription est gratuite, si les deux compétiteurs sont déjà inscrits.
- Le prix de l'inscription sera doublé le jour de la course.
- En cas d'absence d'un compétiteur, les droits d'inscription sont conservés par l'organisateur, sauf certificat médical.
- En cas d'annulation de la compétition, l'inscription n'est pas encaissée.

Pénalité pour inscription tardive :

Toute inscription après la date de clôture officielle doit être validé par l'organisateur.

Toute inscription après cette date, déclenche une pénalité pour inscription tardive.

Le tarif d'une inscription tardive est de :

- 25€ pour une inscription à une première épreuve en plus du tarif d'inscription normal.
- 5€ pour une inscription à une deuxième épreuve en plus du tarif d'inscription normal.

Pour la gestion des classements nationaux et Coupe de France ainsi que le traitement informatique des bases de données, 5€ sont prélevés par participant et par course sur tous les droits d'inscription.

### **3.Quotas d'accession aux championnats de France**

*En référence à l'article RG 22*

Tout athlète classé dans la saison de référence peut accéder aux championnats de France.

La liste des athlètes sélectionnés aux championnats de France, sera publiée par la CNA au plus tard 3 semaines avant celui-ci.

Les inscriptions aux championnats de France seront ouvertes après la diffusion de la liste des sélectionnés.

## **ANNEXE 3. Mode de calcul des points**

*En référence à l'article RP WAS 23*

### **1.Tableau de répartition des points à l'issue d'une compétition :**

<b>Place</b>	<b>Points : P</b>	<b>Place</b>	<b>Points : P</b>
1	1000	26	355
2	860	27	350
3	730	28	345
4	670	29	340
5	610	30	335
6	583	31	332
7	555	32	329
8	528	33	325
9	500	34	322
10	488	35	319
11	475	36	315
12	462	37	312
13	450	38	309
14	438	39	305
15	425	40	302
16	413	41	300
17	400	42	295
18	395	43	292
19	390	44	289
20	385	45	285
21	380	46	282
22	375	47	279
23	370	48	275
24	365	49	270
25	360	50	269

## **2. Nombre de points $P_R$ pour une coupe ou un championnat Régional**

$$P_R = P \times 0,5$$

## **3. Nombre de points $P_{N1}$ pour une coupe de France N1**

$$P_{N1} = P \times 1$$

## **4. Nombre de points $P_{CHFR}$ pour un Championnat de France**

$$P_{CHFR} = P \times 1,2$$

# **ANNEXE 4. Règles de priorité « imposées »**

*En référence à la « Sous section 2.2.2.3 Les règles de priorité » et l'article RP WAS 41*

### **1. Règles de priorité à 2 compétiteurs (MAN on MAN) :**

Non prévu dans les tableaux de répartition.

La priorité de vague alterne automatiquement entre les deux compétiteurs d'une même série.

### **2. Règles de priorité à 3 compétiteurs ou plus :**

- Règle de base : une vague = une personne au surf.
- En début de série, les priorités sont celles connues en waveski. C'est-à-dire, le compétiteur le plus près de point de déferlement a la priorité sur les autres.
- Dès qu'un compétiteur prend une vague, il passe en dernière priorité. Les autres compétiteurs ont donc la priorité sur lui.

Dans le cas d'une série à 4 compétiteurs, il faudra que les 3 premiers compétiteurs prennent une vague, pour que le dernier au pic ait la priorité n°1.

- À partir de là, le compétiteur en priorité n°1, pourra prendre la vague qu'il veut et les autres devront lui céder, même s'ils sont déjà en train de surfer.

Le compétiteur ayant la priorité n°2 aura la priorité sur le 3ème et 4ème, etc.

- Dès que compétiteur rame pour prendre une vague il perd sa priorité. Il se retrouve directement en dernière priorité.

Si un compétiteur gêne un compétiteur prioritaire, car il est sur la vague, il sera pénalisé par une interférence.

Pour récupérer la priorité, il faudra absolument repasser au large. Si le compétiteur reste au bord et que les autres surfent au large, il n'aura pas de priorité.

- Les priorités, seront annoncées par un panneau avec des couleurs sur la plage (proche de la tente des juges). Il faudra le lire de gauche à droite quand on est dans l'eau. (Priorité 1 le plus à gauche priorité 4 le plus à droite).

# ANNEXE 5. Règles de classement à l'issue d'une série

*En référence l'article RP WAS 38*

Chaque vague se voit attribuer une note par chaque juge, via papier ou via un logiciel de jugement. En cas de jugement avec 5 juges, uniquement les notes de 3 juges seront utilisées après retrait des valeurs maxi et mini.

## **1. Lorsque le jugement s'effectue sur papier :**

Les règles habituelles décrites dans le règlement s'appliquent.

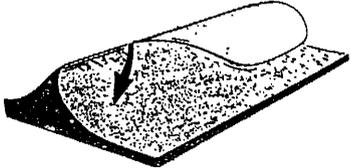
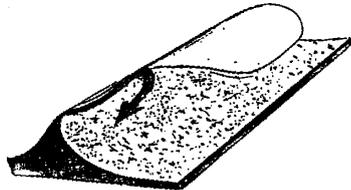
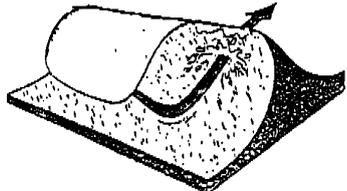
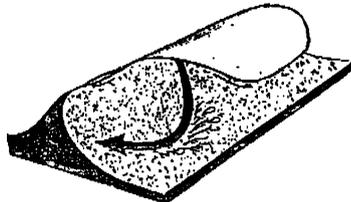
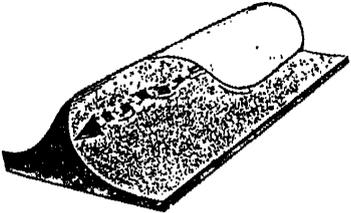
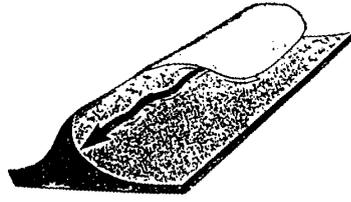
## **2. Lorsque le jugement s'effectue de manière électronique (via un logiciel de jugement)**

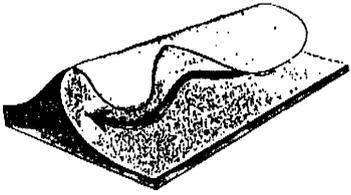
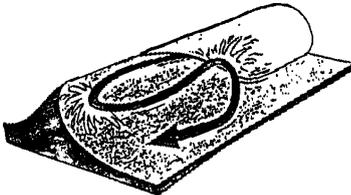
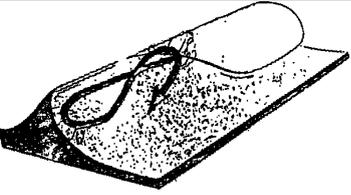
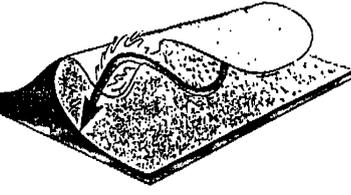
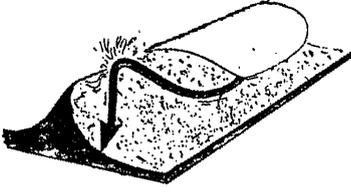
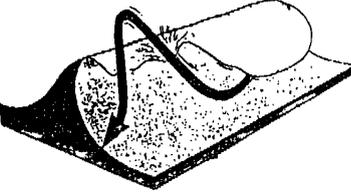
La note retenue pour chaque vague surfée constitue la moyenne des notes attribuées par les juges. Les deux meilleures vagues sont ensuite additionnées pour chaque compétiteur et cela permet d'établir le classement (de la plus haute note en première position à la plus basse en dernière position). En cas d'égalité, le compétiteur ayant eu la note la plus élevée parmi ses deux vagues, sera le mieux classé.

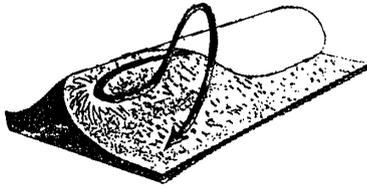
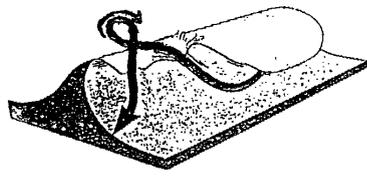
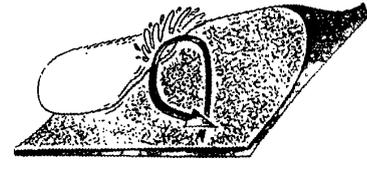
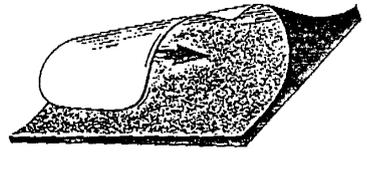
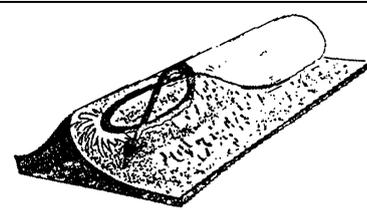
# ANNEXE 6. Définition des figures

En référence à l'article RP 52

## 1. Les figures

	Figures de base	Description	Image
Figures de bases	<b>Take-off (le départ)</b>		
	<b>Shoulder Turn (Virage sur l'épaule)</b>	Le surf est sur la partie de la vague en face du déferlement et le surfer tourne en percutant le bord de la vague.	
	<b>Punch Out (Pull out)</b>	Figure pratique de sécurité. Sortie de la vague avec le plus de vitesse possible suite à un bottom-turn en perçant la crête de la vague.	
Figures intermédiaires	<b>Bottom_Turn (virage bas)</b>	C'est la clé d'une vague bien surfée. Le bottom-turn transforme la vitesse de la descente en une relance (accélération) qui doit permettre au surfer de remonter en haut de la vague afin d'enchaîner les manœuvres. L'enchaînement Take-Off Bottom-Turn est la manœuvre de base du surf.	
Figures intermédiaires	<b>Stalling</b>	Se caler pour ajuster son trimming par rapport à la vague et préparer d'autres manœuvres.	
Figures intermédiaires	<b>Trimming</b>	Recherche de vitesse par une trajectoire ondulée ou tendue dans la partie haute de la vague.	

Figures intermédiaires	<b>Regain</b>	Quand la vague casse, le compétiteur essaye de rejoindre l'épaule en surfant devant la mousse.	
Figures intermédiaires	<b>Cut-back</b>	C'est un enchaînement de deux virages qui permet de revenir en arrière vers le creux de la vague afin de rattraper toute l'énergie de celle-ci et de pouvoir se relancer. C'est une figure de base du surf. Un bon cut-back ne doit pas être saccadé dans son exécution. Il nécessite une bonne vitesse.	
Figures difficiles	<b>Cut-back up</b>	Dans cette figure le virage se fait par le haut de la vague et non par le bas.	
Figures difficiles	<b>Floater</b>	Après un bottom-turn, le surf va monter sur la lèvre de la vague, tourner dessus et l'utiliser pour retomber avec.	
Figures difficiles	<b>Re-Entry</b>	Le surfer vient ici taper la lèvre de la vague mais plus haut que le "Off-the-lip", le tiers de l'avant du surf doit sortir à la verticale pour retomber avec la vague.	
Figures difficiles	<b>Cut-Back/Re-Entry</b>	Cut-Back normal suivi d'un Re-Entry dans le second virage pour retomber avec la vague.	
Figures difficiles	<b>Aerial</b>	C'est l'extension du re-entry. Le compétiteur vient buter sur la crête de la vague et décolle au-dessus de celle-ci. Il doit alors contrôler son surf pour le faire pivoter et effectuer son "atterrissage" sur la vague ou devant la vague.	

<b>Figures difficiles</b>	<b>Cut-Back-Aerial</b>	C'est une extension du Cut-Back. Le compétiteur décolle avec pour tremplin la mousse de la vague sur le 2 <sup>ème</sup> virage et retombe sur le dos de la vague.	
<b>Figures difficiles</b>	<b>Barrel-Roll</b>	Surfant avec de la vitesse le long de la vague, le surfer utilise la lèvre de la vague qui va déferler par le dessous du surf, y amorcer une vrille de 360° sur la longueur, atterrissant devant la vague.	
<b>Figures difficiles</b>	<b>Paddle-Out-Take-Off</b>	Le surfer face à la vague, remonte vers la poche de celle-ci. Là, le surfer entame une reprise dans le curl de la vague afin de repartir en take-off (unique en Waveski-Surfing).	
<b>Figures difficiles</b>	<b>Tube</b>	C'est le moment où la lèvre de la vague recouvre le surfer partiellement ou totalement. C'est une manœuvre qui s'accorde avec l'esprit du surf. Elle nécessite une perfection totale dans le placement, la vitesse, le contrôle de la trajectoire. C'est une manœuvre très difficile et très spectaculaire.	
<b>Figures difficiles</b>	<b>360° (sculté)</b>	Le rail du surf doit décrire un tour complet, par exemple après un cut-back normal suivi d'un rond- house-cut-back.	

## **2. Les nouveautés**

Les juges doivent prendre en compte la réalisation de figures encore inconnues au répertoire, ou peu vues, qui doivent mettre en évidence le contrôle dans la réalisation de manœuvres nouvelles et complexes (mixant plusieurs figures -> 360°, aerial, cut-back, reentry, ...).

# ANNEXE 7. Les différents tableaux formats de répartitions

En référence aux articles RP 33, RP 34.2, RP 35

Il existe trois types de tableaux possibles :

- A- Tableaux à élimination directe (type « **Direct** ») : les tableaux les plus rapides, pas de droit à l'erreur pour l'accès à la finale.
- B- Tableaux à repêchage manche 1 (type « **RM1** ») : chaque compétiteur court au minimum 2 séries permettant l'accès à la finale.
- C- Tableaux complets (type « **RC** ») : chaque compétiteur a un « joker » sur l'ensemble de la compétition.

- Le choix du type de tableau se fait en fonction du nombre de compétiteurs et du temps disponible. Pour valider une compétition, il est impératif que la finale A soit courue, les séries de classement (finales B, C,...) doivent être courues par ordre d'importance si elles ne peuvent pas toutes l'être. Une bonne répartition est basée sur un bon classement.
- Les tableaux en annexes sont donnés à titre d'exemples, les fichiers « tableur » à utiliser sont disponibles sur le site web fédéral de la commission « Waveski Surfing ».
- Les couleurs sont à paramétrer en début de compétition et doivent être les mêmes sur toutes les fiches et dans le même ordre.

## 1. Tableaux Type "Direct"

**Tableau 1 : Répartition " Direct " avec 8-10 compétiteurs**

 		<b>MANCHE 1</b>			<b>MANCHE 2</b> <i>1ers et 2nd manche M1</i>		
		S1	R	TOP 1	S3	R	1S1
	B	TOP 8		B	2S2		
	J	TOP 5		J	1S3		
	N	TOP 4		N	2S4		
	V	TOP 9					
S2	R	TOP 2		<b>CLASSEMENT 1</b> <i>2, 3, 4 manche M1</i>			
	B	TOP 7		C1	R	3S1	
	J	TOP 6			B	4S1	
	N	TOP 3			J	3S2	
	V	TOP 10			N	4S2	

**Tableau 2 : Répartition " Direct " avec 16-20 compétiteurs**

 		<b>MANCHE 1</b>			<b>MANCHE 2</b> <i>1ers et 2nd manche M1</i>			<b>MANCHE 3</b> <i>1ers et 2nd manche M2</i>		
		S1	R	TOP 1	S5	R	1S1	S7	R	1S5
	B	TOP 16		B	1S2		B	2S5		
	J	TOP 9		J	2S3		J	1S6		
	N	TOP 8		N	2S4		N	2S6		
	V	TOP 17								
S2	R	TOP 4		S6	R	2S1		<b>CLASSEMENT 2</b> <i>3, 4 manche M2</i>		
	B	TOP 13		B	2S2			C3	R	3S5
	J	TOP 12		J	1S3			B	4S5	
	N	TOP 5		N	1S4			J	3S6	
	V	TOP 8						N	4S6	
S3	R	TOP 3		<b>CLASSEMENT 1</b> <i>3, 4 manche M1</i>						
	B	TOP 14		C1	R	3 S1				
	J	TOP 11			B	3S2				
	N	TOP 6			J	3S3				
	V	TOP 19			N	3S4				
S4	R	TOP 2		C2	R	4S1				
	B	TOP 15			B	4S2				
	J	TOP 10			J	4S3				
	N	TOP 7			N	4S3				
	V	TOP 20								

### Tableau 3 : Répartition " Direct " avec 24-30 compétiteurs



MANCHE 1			MANCHE 2 1ers et 2nd manche M1			MANCHE 3 1ers et 2nd manche M2			MANCHE 4 1ers et 2nd manche M3		
S1	R	TOP 1	S7	R	2S1	S10	R	2S7	S12	R	1S10
	B	TOP 24		B	2S2		B	1S8		B	2S10
	J	TOP 13		J	1S3		J	2S9		J	1S11
	N	TOP 12		N	1S4		N			N	2S11
	V	TOP 25									
S2	R	TOP 5	S8	R	2S3	S11	R	1S7			
	B	TOP 20		B	2S4		B	2S8			
	J	TOP 17		J	1S5		J	1S9			
	N	TOP 8		N	1S6						
	V	TOP 26									
S3	R	TOP 4	S9	R	2S5	CLASSEMENT 2 3, 4 manche M2			CLASSEMENT 3 3 manche M3		
	B	TOP 21		B	2S6	C1	R	3S7	C2	R	3S10
	J	TOP 16		J	1S1		B	4S7		B	3S11
	N	TOP 9		N	1S2		J	3S8		J	3S9
	V	TOP 27			N		4S8				
S4	R	TOP 3			Bc	4S9					
	B	TOP 22									
	J	TOP 15									
	N	TOP 10									
	V	TOP 28									
S5	R	TOP 6									
	B	TOP 19									
	J	TOP 18									
	N	TOP 7									
	V	TOP 29									
S6	R	TOP 2									
	B	TOP 23									
	J	TOP 14									
	N	TOP 11									
	V	TOP 30									

### Tableau 3 : Répartition " Direct " avec 32-40 compétiteurs



MANCHE 1			MANCHE 2 1ers et 2nd manche M1			MANCHE 3 1ers et 2nd manche M2			MANCHE 4 1ers et 2nd manche M3		
S1	R	TOP 1	S9	R	1S1	S13	R	1S9	S15	R	1S13
	B	TOP 32		B	2S3		B	1S10		B	2S13
	J	TOP 17		J	2S5		J	2S11		J	1S14
	N	TOP 16		N	1S7		N	2S12		N	2S14
	V	TOP 33									
S2	R	TOP 8	S10	R	2S2	S14	R	2S9			
	B	TOP 25		B	1S4		B	2S10			
	J	TOP 24		J	1S6		J	2S11			
	N	TOP 9		N	2S8		N	1S12			
	V	TOP 34									
S3	R	TOP 5	S11	R	2S1	CLASSEMENT 2 3, 4 manche M2			CLASSEMENT 3 3 manche M3		
	B	TOP 28		B	1S3	C1	R	3S9	C3	R	3S13
	J	TOP 21		J	1S5		B	3S10		B	4S13
	N	TOP 12		N	2S7		J	3S11		J	3S14
	V	TOP 35			N		3S12	N		4S14	
S4	R	TOP 4	S12	R	1S2	C2	R	4S9			
	B	TOP 29		B	2S4		B	4S10			
	J	TOP 20		J	2S6		J	4S11			
	N	TOP 13		N	1S8		N	4S12			
	V	TOP 36									
S5	R	TOP 3									
	B	TOP 30									
	J	TOP 19									
	N	TOP 14									
	V	TOP 37									
S6	R	TOP 6									
	B	TOP 27									
	J	TOP 22									
	N	TOP 11									
	V	TOP 38									
S7	R	TOP 7									

	B	TOP 26
	J	TOP 23
	N	TOP 10
	V	TOP 39
S8	R	TOP 6
	B	TOP 31
	J	TOP 18
	N	TOP 15
	V	TOP 40

**Tableau 5 : Répartition " Direct " avec 48-60 compétiteurs**



MANCHE 1		
S1	R	TOP 1
	B	TOP 48
	J	TOP 25
	N	TOP 24
	V	TOP 49
S2	R	TOP 12
	B	TOP 37
	J	TOP 36
	N	TOP 13
	V	TOP 50
S3	R	TOP 9
	B	TOP 40
	J	TOP 33
	N	TOP 16
	V	TOP 51
S4	R	TOP 8
	B	TOP 41
	J	TOP 32
	N	TOP 17
	V	TOP 52
S5	R	TOP 5
	B	TOP 44
	J	TOP 29
	N	TOP 20
	V	TOP 53
S6	R	TOP 4
	B	TOP 45
	J	TOP 28
	N	TOP 21
	V	TOP 54
S7	R	TOP 3
	B	TOP 46
	J	TOP 27
	N	TOP 22
	V	TOP 55
S8	R	TOP 6
	B	TOP 43
	J	TOP 30
	N	TOP 19
	V	TOP 56
S9	R	TOP 7

MANCHE 2 1ers et 2nd manche M1		
S13	R	1S1
	B	2S2
	J	1S3
	N	2S4

MANCHE 3 1ers et 2nd manche M2		
S19	R	2S13
	B	2S14
	J	1S15
	N	1S16

MANCHE 4 1ers et 2nd manche M3		
S22	R	2S19
	B	1S20
	J	2S21

MANCHE 5 1ers et 2nd manche M4		
S24	R	1S22
	B	2S22
	J	1S23
	N	2S23

S14	R	2S3
	B	1S4
	J	2S5
	N	1S6

S20	R	2S15
	B	2S16
	J	1S17
	N	1S18

S23	R	1S19
	B	2S20
	J	1S21

S15	R	1S5
	B	2S6
	J	1S7
	N	2S8

S21	R	2S17
	B	2S18
	J	1S13
	N	1S14

S16	R	2S7
	B	1S8
	J	2S9
	N	1S10

S17	R	1S9
	B	2S10
	J	1S11
	N	2S12

S18	R	2S11
	B	1S12
	J	2S1
	N	1S2

CLASSEMENT 3 3, 4 manche M3		
C1	R	3S19
	B	4S19
	J	3S20
	N	4S20
	V	3S21
	Bc	4S21

CLASSEMENT 4 3 manche M4		
C2	R	3S22
	B	3S23

	B	TOP 42
	J	TOP 31
	N	TOP 18
	V	TOP 57
S10	R	TOP 10
	B	TOP 39
	J	TOP 34
	N	TOP 15
	V	TOP 58
S11	R	TOP 11
	B	TOP 38
	J	TOP 35
	N	TOP 14
	V	TOP 59
S12	R	TOP 2
	B	TOP 47
	J	TOP 26
	N	TOP 23
	V	TOP 60

## 2. Tableaux Type "RM1"

### Tableau 6 : Répartition "RM1" avec 16-20 compétiteurs

MANCHE 1			
S1	R	TOP 1	
	B	TOP 16	
	J	TOP 9	
	N	TOP 8	
V	TOP 17		
S2	R	TOP 4	
	B	TOP 13	
	J	TOP 12	
	N	TOP 5	
V	TOP 8		
S3	R	TOP 3	
	B	TOP 14	
	J	TOP 11	
	N	TOP 6	
V	TOP 19		
S4	R	TOP 2	
	B	TOP 15	
	J	TOP 10	
	N	TOP 7	
V	TOP 20		

MANCHE 3 1ers M1 et 1ers M2			
S9	R	1S3	
	B	1S4	
	J	1S7	
N	1S8		
S10	R	1S5	
	B	1S6	
	J	1S9	
N	1S10		

MANCHE 5 1ers et 2nd manche M4			
S12	R	1S10	
	B	2S10	
	J	1S11	
N	2S11		

MANCHE 2 2, 3, 4, 5 manche M1			
S5	R	2S2	
	B	3S3	
	J	4S4	
N	5S5		
S6	R	2S3	
	B	3S4	
	J	4S1	
N	5S2		
S7	R	2S4	
	B	3S1	
	J	4S2	
N	5S3		
S8	R	2S1	
	B	3S2	
	J	4S3	
N	5S4		

CLASSEMENT 3 3, 4 manche M3			
C1	R	3S9	
	B	4S9	
	J	3S10	
N	4S10		

### Tableau 7 : Répartition "RM1" avec 24-30 compétiteurs



MANCHE 1			
S1	R	TOP 1	
	B	TOP 24	
	J	TOP 13	
	N	TOP 12	
V	TOP 25		
S2	R	TOP 5	
	B	TOP 20	
	J	TOP 17	
	N	TOP 8	
V	TOP 26		
S3	R	TOP 4	
	B	TOP 21	
	J	TOP 16	
	N	TOP 9	
V	TOP 27		
S4	R	TOP 3	
	B	TOP 22	
	J	TOP 15	
	N	TOP 10	
V	TOP 28		
S5	R	TOP 6	
	B	TOP 19	
	J	TOP 18	
	N	TOP 7	
V	TOP 29		
S6	R	TOP 2	
	B	TOP 23	
	J	TOP 14	
	N	TOP 11	
V	TOP 30		

MANCHE 3 1ers M1 et 1ers M2			
S13	R	1S3	
	B	1S4	
	J	1S7	
N	1S8		
S14	R	1S5	
	B	1S6	
	J	1S9	
N	1S10		
S15	R	1S1	
	B	1S2	
	J	1S11	
N	1S12		

MANCHE 4 1ers et 2nd manche M3			
S16	R	2S13	
	B	1S14	
	J	2S15	
S17	R	1S13	
	B	2S14	
	J	1S15	

MANCHE 5 1ers et 2nd manche M4			
S12	R	1S10	
	B	2S10	
	J	1S11	
N	2S11		

MANCHE 2 2, 3, 4, 5 manche M1			
S7	R	2S2	
	B	3S3	
	J	4S4	
N	5S5		
S8	R	2S3	
	B	3S4	
	J	4S5	
N	5S6		
S9	R	2S4	
	B	3S5	
	J	4S6	
N	5S1		
S10	R	2S5	
	B	3S6	
	J	4S1	
N	5S2		
S11	R	2S6	
	B	3S1	
	J	4S2	
N	5S3		
S12	R	2S1	
	B	3S2	
	J	4S3	
N	5S4		

CLASSEMENT 3 3, 4 manche M2			
C1	R	3S13	
	B	3S14	
	J	3S15	
C2	R	4S13	
	B	4S14	
	J	4S15	

CLASSEMENT 4 3 manche M4			
C3	R	3S16	
	B	3S17	

### 3. Tableaux Type "RC"

Tableau 8 : Répartition "complet" avec 8-10 compétiteurs

MANCHE 1 1 et 2 vers Manche 2 3 et 4 vers Manche 3		
S1	R	TOP 1
	B	TOP 5
	J	TOP 7
	N	TOP 3
	V	TOP 9
S2	R	TOP 4
	B	TOP 8
	J	TOP 6
	N	TOP 2
	V	TOP 10

MANCHE 2 1 et 2 vers Finale 3 et 4 vers Manche 4		
S3	R	1er de la S1
	B	2ème de la S1
	J	2ème de la S2
	N	1er de la S2

FINALE 1 ère à 4 ème place		
S6	R	1er de la S3
	B	2ème de la S3
	J	2ème de la S5
	N	1er de la S5

MANCHE 3 1 et 2 vers Manche 4 3 et 4 classés		
S4	R	3ème de la S1
	B	4ème de la S1
	J	3ème de la S2
	N	4ème de la S2

MANCHE 4 1 et 2 vers finale 3 et 4 classés		
S5	R	3ème de la S3
	B	4ème de la S3
	J	2ème de la S4
	N	1er de la S4

Tableau 8 : Répartition "complet" avec 16-20 compétiteurs

MANCHE 1 1 et 2 vers M3, 3 et 4 vers M2			
S1	R	TOP 1	
	B	TOP 16	
	J	TOP 8	
	N	TOP 9	
	V	TOP 17	
S2	R	TOP 3	
	B	TOP 14	
	J	TOP 6	
	N	TOP 11	
	V	TOP 18	
S3	R	TOP 4	
	B	TOP 13	
	J	TOP 5	
	N	TOP 12	
	V	TOP 19	
S4	R	TOP 2	
	B	TOP 15	
	J	TOP 7	
	N	TOP 10	
	V	TOP 20	

MANCHE 3 1 et 2 vers M5, 3 et 4 vers M4			
S8	R	1er de la S1	
	B	2nd de la S2	
	J	1er de la S3	
	N	2nd de la S4	
S9	R	1er de la S2	
	B	2nd de la S1	
	J	1er de la S4	
	N	2nd de la S3	

MANCHE 5 1 et 2 vers Finale, 3 et 4 vers M7			
S12	R	1er de la S8	
	B	1er de la S9	
	J	2nd de la S8	
	N	2nd de la S9	

FINALE 1 et 2 vers M5, 3 et 4 vers M4			
S15	R	1er de la S12	
	B	2nd de la S12	
	J	1er de la S14;	
	N	2nd de la S14;	

MANCHE 2 1 et 2 vers M4, 3 et 4 vers C1			
S6	R	3ème de la S1	
	B	4ème de la S2	
	J	3ème de la S3	
	N	4ème de la S4	
S7	R	3ème de la S2	
	B	4ème de la S1	
	J	3ème de la S4	
	N	4ème de la S3	

MANCHE 4 1 et 2 vers M3, 3 et 4 vers C2			
S10	R	3ème de la S8	
	B	4ème de la S9	
	J	2nd de la S6	
	N	1er de la S7	
S11	R	4ème de la S8	
	B	3ème de la S9	
	J	1er de la S6	
	N	2nd de la S7	

MANCHE 6 1 et 2 vers M7, 3=7ème et 4=8è			
S13	R	1er de la S10	
	B	2nd de la S10	
	J	1er de la S11	
	N	2nd de la S11	

Classement 1 places 13 à 16			
C1	R	3ème de la S6	
	B	3ème de la S7	
	J	4ème de la S6	
	N	4ème de la S7	

Classement 2 places 9 à 12			
C2	R	3ème de la S10	
	B	4ème de la S10	
	J	3ème de la S11	
	N	4ème de la S11	

MANCHE 7 1 et 2 vers Finale, 3=5ème et 4=6			
S14	R	3ème de la S12	
	B	4ème de la S12	
	J	1er de la S13	
	N	2nd de la S13	

#### 4. Clé de répartition 8/16/24/32/64

1<sup>ère</sup> ligne = nombre de coureurs à la 1<sup>ère</sup> manche

64		32		24		16		8	
1		1							
64	1			1					
33		32				1			
32			1	17					
17		17						1	
48	2				1	16			
49		16		16					
16							1		
9		9		9					
56	3					9		8	
41		24							
24			2						
25		25		24					
40	4					8			
57		8		8					
8									1
5		5			2				
60	5			5				5	
37		28				5			
28			3	21					
21		21							
44	6					12			
53		12							
12				12			2		
13		13							
2	7			13		13		4	
45		20							
20			4		3				
29		29		20					
36	8					4			
61		4		4					
4									

4		32		24		16		8	
3		3							
62	9								
35		30		3		3			
30			5						
19		19		19				3	
46	10					14			
51		14			4				
14				14				3	
11		11							
54	11			11		11		6	
43		22							
22			6						
27		27							
38	12			22		6			
59		6							
6				6					2
7		7			5				
58	13			7				7	
39		26				7			
26			7	23					
23		23							
42	14					10			
55		10							
18				10			4		
15		15							
50	15			15		15		2	
47		18			6				
10			8	18					
31		31							
34	16			2		2			
63		2							
2									

La répartition proposée tient compte du classement actualisé pour des coureurs classés dans les séries.

Pour des questions de temps et d'organisation, les tableaux ci-dessus peuvent être modifiés à la convenance de l'organisateur.

Le choix du type de tableau revient à l'organisateur et le type de tableau n'est pas obligatoirement uniforme en fonction des catégories.

L'objectif du choix de tableau est de faire le maximum de séries pour tous et de finir toutes les finales.

Une fois la compétition lancée, la modification des tableaux n'est plus possible sauf sur décision du comité de course. Ces modifications ont lieu en gardant le sens de l'équité sportive. Ces modifications ont pour but de pouvoir terminer la compétition dans de bonnes conditions (vagues, météo...).

## ANNEXE 8. Les fiches des officiels

### 1. Fiche de Spotter

Catégorie :	Manche :	N° de Série :
Spotter :	Secrétaire :	
Pointeur :	Superviseur :	Date :

Vague n°	Rouge			Bleu			Jaune			Noir			Vert		
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															

## 2. Fiches de jugement

COMPETITION :	CATEGORIE	
LIEU :	MANCHE	
JUGE :	SERIE	
CHEF JUGE :		

VAGUE	ROUGE	BLANC	JAUNE	NOIR	VERT
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
TOTAL					
PLACE					

Médiocre	Faible	Moyen	Bon	Excellent
0 – 2	2,1 – 4	4,1 - 6	6,1 - 8	8,1 - 10

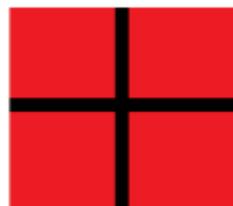
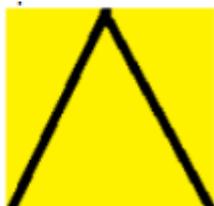
Indications en cas d'interférence ou de vague manquée :

- Interférence :  
Marquer un "X" près de la vague du coureur incriminé et une flèche vers la vague du coureur qui a été impacté  
"P" : retrait de la note pour interférence - "X" toute autre interférence.
- Vague manquée :  
Marquer "M" dans la case appropriée lorsqu'une vague a été manquée et non notée.

## 3. Panneaux de séries avec symboles

Pour faciliter la vue des couleurs par temps couvert ou pour les personnes daltoniennes, les symboles suivants sont recommandés (par ajout de scotch ou peinture) (cf. schéma)

- Panneau vert = symbole carré
- Panneau jaune = symbole triangle
- Panneau rouge = croix avec un trait vertical et horizontal
- Panneau noir = croix oblique



## ANNEXE 9. Waveski Vidéo Contest

Mise en place d'une compétition waveski en ligne, avec un format innovant en vidéo et une intégration au classement national.

### **1. Concept : format vidéo et en distanciel**

Le projet est de créer un nouveau format de compétition pour permettre aux riders français de soumettre leurs meilleures performances en vidéo, enregistrées sur leur propre spot, pour être jugées à distance et avec une date limite (fixée au 30 septembre de la saison sportive).

### **2. Principes de base**

- Les compétiteurs soumettent 2 vagues selon un format défini sur une plateforme numérique.
- Un jury analyse les vidéos et attribue des notes en fonction des critères classiques des compétitions (engagement, technique, fluidité, diversité des manœuvres).
- La vague de référence sera fixée par catégorie à partir d'une vague représentative proposée par le chef juge parmi toutes les vidéos reçues dans la catégorie.
- Chaque membre du jury attribuera une note à chaque vague puis on calculera la moyenne des notes des juges pour chaque vague. La somme des moyennes des 2 vagues pour chaque rider déterminera le classement final de la catégorie.
- La compétition rentre dans le classement national officiel sur la base d'un championnat régional (ex : 500 pts pour le premier classé cf. ANNEXE §3.1.2).
- Inscription sur le site fédéral avec un tarif unique de 10€ par catégorie et avec autorisation de la CNA waveski à utiliser les vidéos envoyées (droit à l'image).
- Avantages : Accessibilité, Ouverture, Flexibilité, Médiatisation, Eco-responsabilité, Formation des juges, Promotion.